

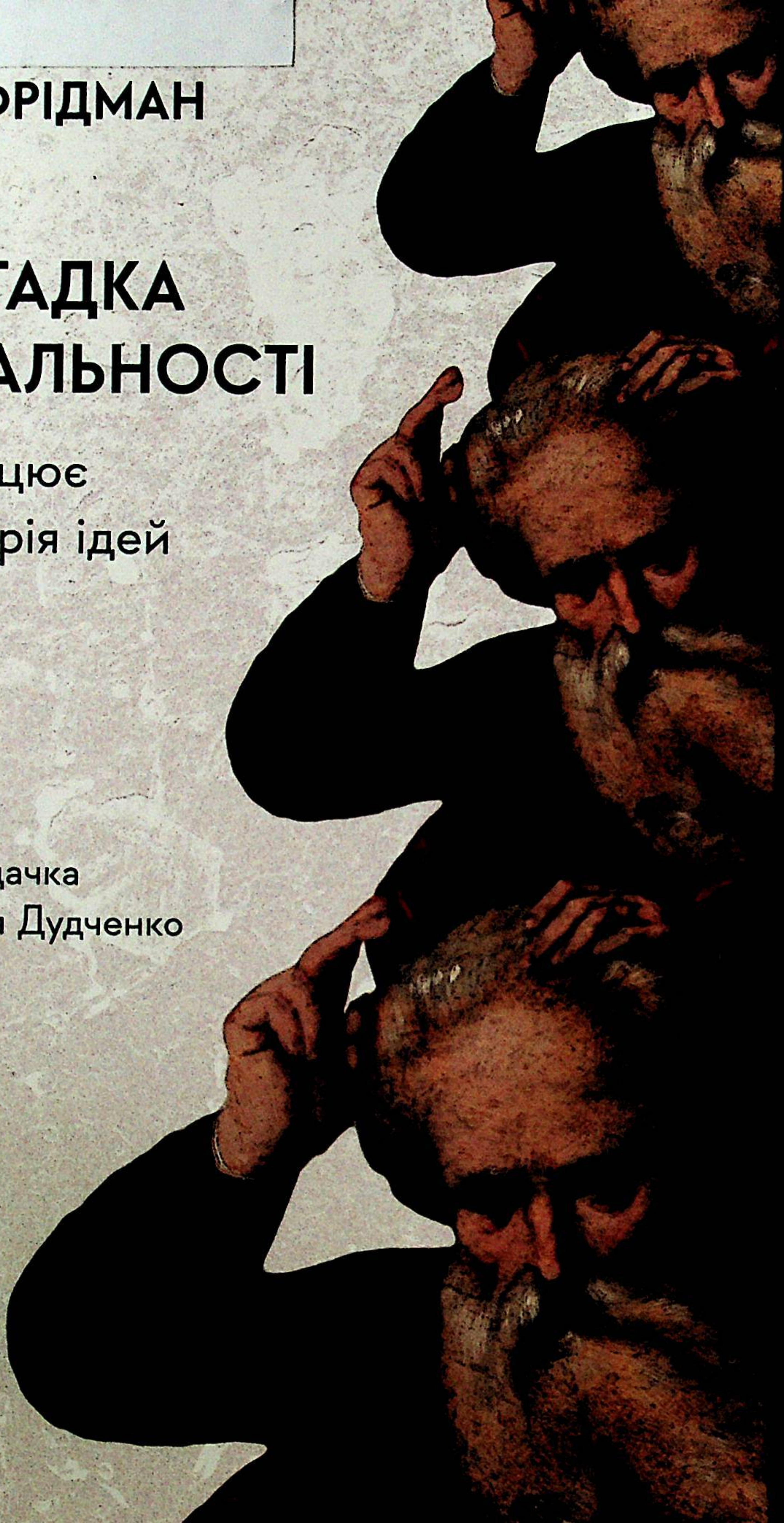
1579406

РОН ФРІДМАН

# РОЗГАДКА ГЕНІАЛЬНОСТІ

Як працює  
інженерія ідей

Перекладачка  
Анастасія Дудченко



Що, як створити щось інноваційне, достатньо ретельно розібрати те, що вже є, і просто його вдосконалити? Саме про такі методики та відомі приклади їх застосування розповідає ця книжка. Щоб бути успішним, можна не вигадувати велосипед, а підгледіти в когось, проаналізувати ідею та застосувати до своїх реалій. У будь-якій хорошій речі треба вміти знайти геніальну ідею; принцип, за яким можна буде створити щось подібне чи навіть краще за оригінал. Цим шляхом свого часу пішов Білл Ґейтс під час розробки Windows та ще ціла низка розробників, які тепер успішніші за своїх попередників. Як робити це якісно та провести межу між наслідуванням й аналізом і бездумним копіюванням? Автор спробував вкласти в цю книжку основні принципи, як бути креативнішим коштом активного споглядання та залученості в діяльність конкурентів.

# Зміст

Таємна історія із землі інновацій .....	9
<b>Частина I. МИСТЕЦТВО ПОШУКУ ПРИХОВАНИХ ПАТЕРНІВ</b>	
1. Детективи майстерності .....	25
2. Алгоритмічне мислення .....	46
3. Прокляття креативності .....	71
<b>Частина II. РОЗРИВ МІЖ БАЧЕННЯМ І МОЖЛИВОСТЯМИ</b>	
Розрив між баченням і можливостями .....	99
4. Принцип рахунку .....	109
5. Як усунути ризик з ризикування .....	135
6. Практика в трьох вимірах .....	156
7. Як говорити з експертами .....	186
На завершення: як випадково стати великим .....	213
Подяки .....	221
Примітки .....	223